

Das erste Computerspiel

Wir programmieren

PONG



Das 1972 von Atari veröffentlichte PONG wurde zum ersten weltweit populären Videospiel.

Mithilfe der Lernsoftware SCRATCH werden euch erste grundlegende Prinzipien im Bereich der objektorientierten Programmierung näher gebracht.

Dieses Wissens dient der Programmierung des Computerspiels PONG am PC, das zum Abschluss des Kurses dann auch mit einem Partner gespielt werden kann.

Lehrer: Herr Stellmacher

Zeitraum: Projektwoche
23.06. – 25.06.2025

Raum: MyPC

Zielgruppe: Klassenstufe 5/6